

**INNOVATION
PRODUIT**

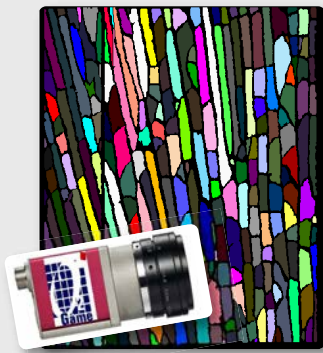
Dans le cadre du développement de ses solutions métiers dans le domaine de la vision industrielle, la société O2GAME annonce le lancement d'une nouvelle solution spécifique pour le **CONTRÔLE DE LA FABRICATION DU VERRE**.

«VISIOCOMPTEUSE 2» pour le comptage des fragments de verre en toute sécurité

Solution de vision industrielle clé en main pour le domaine du verre.

UNE NOUVELLE SOLUTION DE VISION INDUSTRIELLE ADAPTÉE POUR LE COMPTAGE DES FRAGMENTS DE VERRE.

Dans le cadre de ses recherches en vision industrielle, la société O2Game a développé il y a quelques mois à la demande d'un industriel de la Boulangerie un tout nouveau système de vision optimale capable de compter et dimensionner des pâtons de pâte défilant sur un convoyeur avant de passer aux étapes de façonnage et de cuisson.



Dans la lignée de ce système baptisé «VISIOCOMPTEUSE», O2Game annonce aujourd'hui la sortie d'une extension spécifique de cette solution pour une application de comptage dans le domaine du VERRE : «VISIOCOMPTEUSE 2»

Destinée au comptage des fragments de verre produits lors des bris du verre, la solution «VISIOCOMPTEUSE 2» a été conçue par O2Game à la demande du leader mondial dans la fabrication de vitrage pour l'automobile.

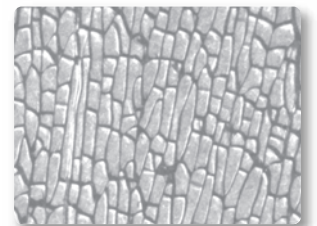
En effet, fort d'une grande expertise et d'un savoir-faire reconnu dans le domaine de la vision industrielle, O2Game a été sélectionné afin de développer un système de vision permettant le comptage de fragments dans le but de vérifier le niveau de trempage des vitrages.

UN SYSTÈME DE COMPTAGE ULTRA PRÉCIS PENSÉ POUR LA SÉCURITÉ EN CAS DE BRIS DES VITRAGES DANS L'AUTOMOBILE !

En cas de bris, et afin de répondre aux contraintes du cahier des charges des constructeurs et aux normes imposées dans le domaine de l'automobile, les verres fabriqués doivent absolument se briser en très petits morceaux, nommés fragment, et ce, dans le but de réduire la probabilité de blessure.

Aussi, et afin de pouvoir vérifier que les verres se brisent en fragments, des tests adaptés sont mis en place. Dans le cadre de ces tests, les vitrages sont brisés et craquent en forme de toiles d'araignée. Le contrôle s'effectue sur une héliographie du vitrage fragmenté.

Le système de vision développé par O2Game va détecter la zone de mesure souhaitée sur un carré d'une surface donnée, et compter le nombre de fragments de verre dans cette zone. Ainsi, en fonction du résultat, un message d'erreur avertit l'opérateur qui effectue le contrôle et tous les résultats sont sauvegardés et archivés.



Pour répondre à la problématique du leader mondial dans la fabrication de vitrage pour l'automobile, **O2Game** a développé «VISIOCOMPTEUSE 2» en intégrant une caméra matricielle haute résolution associée à son éclairage LEDs afin de mettre en évidence les frontières des fragments sur l'héliographie.

Enfin, et pour parfaire le tout, **O2Game** a conçu l'interface logicielle sur mesure et tous les algorithmes de traitement d'images dans le but de répondre aux attentes et aux exigences du client. Cette solution qui allie vitesse et précision intègre également un écran industriel pour la visualisation des informations.

O2GAME, UN SAVOIR FAIRE DANS LA CONCEPTION DE SYSTÈMES DE CONTRÔLE CLÉ EN MAIN DE VISION INDUSTRIELLE,

Avec plus de 20 ans d'expérience dans le domaine de la vision industrielle, **O2Game** réalise et intègre des systèmes de contrôles spécifiques clé en main. Ainsi, **O2Game** maîtrise la technologie matricielle et également la technologie linéaire qui a été implémenté sur de nombreux systèmes, par exemple pour dimensionner et inspecter des bandes de cuivre en continu à des vitesses de défilement variables, jusqu'à 2m.s-1.

**«VISIOCOMPTEUSE 2»
pour le comptage des fragments de verre en toute sécurité.**

MONTAGE PHOTO

O2GAME, à l'écoute des industriels pour définir les solutions d'imagerie adaptées à chaque métier.

Pour tout renseignement complémentaire, merci de contacter :

Olivier FORT / O2GAME

Tél. : 03 44 86 18 58 - Fax : 03 44 86 04 01

***Développement et intégration de solutions d'optimisation de process industriels*****Domaines de compétence :****Traçabilité - Optimisation de process - Vision industrielle - Suivi de production - ...**

Société de service d'ingénierie en informatique industrielle créée en 1988, O2GAME affiche depuis lors une croissance régulière qui lui a permis d'acquérir la reconnaissance de bon nombre d'industriels, grands acteurs du marché international, qui ont su faire confiance à l'entreprise. Ses domaines de compétence sont : la traçabilité, l'optimisation de process, la vision industrielle, le suivi de production, ...

Avec 25 ans d'expérience, et un effectif d'une dizaine de personnes composé essentiellement d'ingénieurs, la société O2GAME est essentiellement tournée vers des applications industrielles, et étudie, met en œuvre et travaille sur l'optimisation de la production, de la qualité et des procédures de fabrication industrielle.

Agréée organisme de recherche depuis sa création, O2GAME intervient régulièrement en maîtrise d'œuvre, de l'étude des besoins jusqu'à la mise en industrialisation et la maintenance.

Offre O2GAME :**• CONTROLE ET PILOTAGE DE PROCESS**

Développé par O2GAME, EXTRUVISION® est une solution logicielle, véritable outil de contrôle et de pilotage optimal de ligne d'extrusion.

EXTRUVISION® réduit les pertes de matières première en optimisant les démarrages/arrêts de process, et fiabilise (ou améliore) la constance de la qualité des produits fabriqués. Interopérable, l'interface d'EXTRUVISION® est une application qui s'intègre parfaitement à l'environnement client quel qu'il soit : tout type d'extrudeurs, de ligne de production, de systèmes d'exploitation, d'automates et de superviseurs.

• VISION INDUSTRIELLE

Le contrôle par analyse d'image est l'un des principaux domaines d'activité avec une large gamme d'applications : détection de présence, de défauts, de couleurs, positionnement et dénombrement.

Les différents projets réalisés ont permis d'acquérir une expérience globale de mise en place de systèmes de vision, tant au niveau matériel que logiciel, et ce, dans des milieux industriels diversifiés.

. Annonceur : Société O2GAME
. Contact : Olivier FORT
. Adresse : 20 rue du Fonds Pernant - 60200 COMPIEGNE
. Tél. : (33) 03 44 86 18 58 . Fax : (33) 03 44 86 04 01
. Web : www.o2game.fr - comm@o2game.fr
. Agence Presse & Communication : ARTOP . Tél. : (33) 01 41 03 00 20

www.o2game.fr