



. Annonceur : Société O2GAME  
. Contact : Olivier FORT  
. Adresse : 20 rue du Fonds Pernant - 60200 COMPIEGNE  
. Tél. : (33) 03 44 86 18 58 . Fax : (33) 03 44 86 04 01  
. Web : www.o2game.fr - comm@o2game.fr  
. Agence Presse & Communication : ARTOP . Tél. : (33) 01 41 03 00 20

## O2GAME

Développement et intégration de solutions d'optimisation de process industriels

*Domaines de compétence :*

*Traçabilité - Optimisation de process - Vision industrielle - Suivi de production - ...*

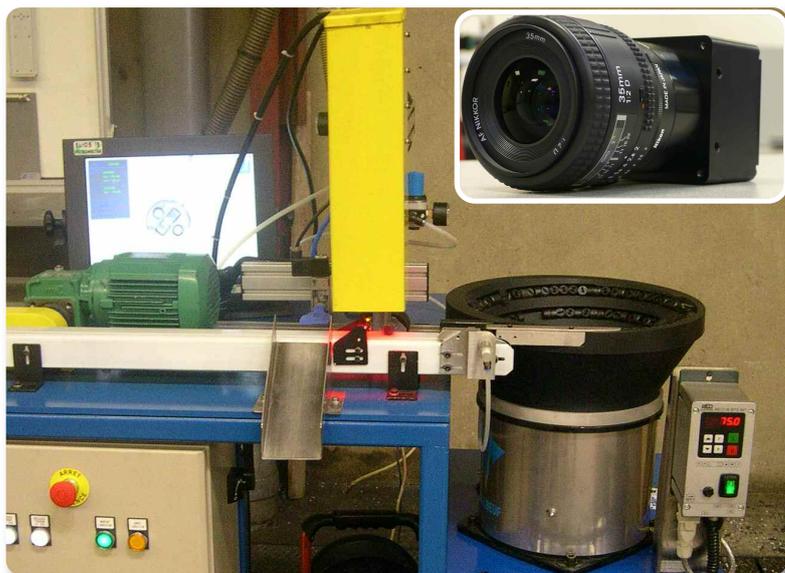
Grâce à un éclairage spécifique à LEDs, aux dernières générations de capteurs linéaires et à un algorithme de traitement optimisé, O2GAME réalise des systèmes de contrôles de dimensionnement et d'état de surface.

**INFORMATION  
APPLICATION**

*Ainsi, **O2GAME** présente un cas d'application de vision industrielle spécifique :*

**> LE CONTROLE D'ETAT DE SURFACE  
D'UNE PIECE PLASTIQUE ...**

**Visio Quality Control**



La société O2GAME a réalisé un système de vision capable de contrôler l'état de surface d'une pièce en plastique injectée.

La technologie consiste à opérer un suivi d'images des surfaces planes à contrôler ...



*l'Oxygène de votre informatique*

[www.o2game.fr](http://www.o2game.fr)

Pour tout renseignement complémentaire, merci de contacter : **Olivier FORT / O2GAME** - Tél. : 03 44 86 18 58 - Fax : 03 44 86 04 01

ARTOP COMMUNICATION

6 B RUE DE LA BELLE FEUILLE - 92100 BOULOGNE BILLANCOURT  
SARL AU CAPITAL DE 30 000 EUROS . RCS NANTERRE B 349 229 880 . APE 744 B . TEL : 0 141 030 020 . FAX : 0 141 030 021 . infos@artop-com.com



**O2GAME,  
ET LA VISION INDUSTRIELLE,  
UNE EXPERIENCE ET UN SAVOIR FAIRE  
DANS LA CONCEPTION DE SYSTEMES DE CONTROLES CLES EN MAIN.**

Avec plus de 15 ans d'expérience dans le domaine de la vision industrielle, la société O2GAME réalise et intègre des systèmes de contrôles spécifiques clés en main.

Les différents projets réalisés lui ont permis d'acquérir une expérience globale de mise en place de systèmes de vision, tant au niveau matériel que logiciel, et ce, dans des milieux industriels diversifiés autour de problématiques distinctes :



- Classification - Traçabilité - Contrôle de surface -
- Contrôle dimensionnel - Positionnement -
- Contrôle de caractères - Contrôle colorimétrique -
- Localisation - ...

**DES SYSTEMES DE VISION ADAPTES POUR UN SUIVI PERFORMANT DE PRODUCTION INDUSTRIELLE.**

La diversité des champs d'action permet à O2GAME de maîtriser l'ensemble des technologies présentes sur le marché en matière d'éclairages et de caméras.

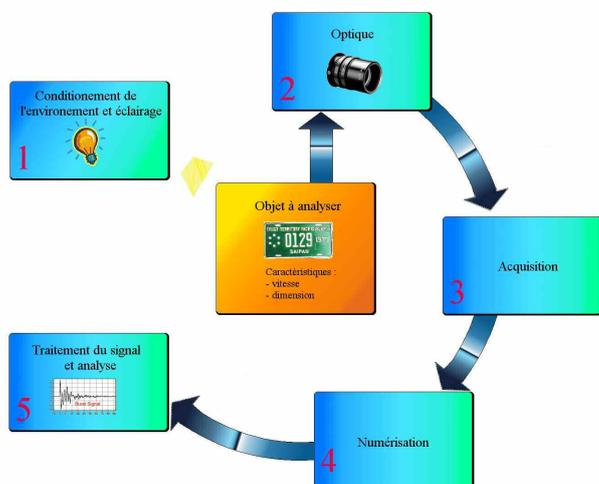
Ceci se traduit par la réalisation de systèmes complexes aux contraintes techniques élevées, mais avec un retour sur investissement relativement rapide.

Les systèmes de vision proposés sont destinés à être inclus dans le processus d'automatisation des moyens de production des industriels.

L'objectif est la recherche d'amélioration de gain de productivité et de qualité de la production. Les systèmes développés par O2GAME permettent un contrôle à haute cadence et assurent sa répétabilité.

La conception d'un système de vision se base sur l'objet à contrôler ou à détecter et à son environnement.

De ces deux éléments, la société O2GAME travaille sur l'ensemble "éclairage-optique-caméra" afin d'obtenir le compromis idéal.



**UNE QUALITE DE PRISE D'IMAGE OPTIMALE**

Le but de cette étape primordiale est d'obtenir une qualité de prise d'image optimale.

En effet, si cette étape n'est pas respectée, tous les traitements d'images les plus performants ne pourront garantir la qualité et la répétabilité des résultats attendus.

Ainsi, la prise de vue est l'élément du système le plus important.

En complément, O2GAME propose de développer le traitement d'image, l'Interface Homme Machine et la communication vision/automate de la chaîne de production qui viendra compléter le système.

**INFORMATION  
APPLICATION**

**O2GAME,  
DES SYSTEMES DE CONTROLE DE DIMENSIONNEMENT ET D'ETAT DE SURFACE**

Grâce à un éclairage spécifique à LEDs, aux dernières générations de capteurs linéaires et à un algorithme de traitement optimisé, O2GAME réalise des systèmes de contrôles de dimensionnement et d'état de surface.

*Ainsi, O2GAME présente un cas d'application de vision industrielle spécifique :*

**> LE CONTROLE D'ETAT DE SURFACE D'UNE PIECE PLASTIQUE**

La société O2GAME a réalisé un système de vision optimale capable de contrôler l'état de surface d'une pièce en plastique injectée.



**UN SUIVI D'IMAGES DES SURFACES A CONTROLER**

La technologie consiste à opérer un suivi d'images des surfaces planes à contrôler. Celles-ci sont obtenues par une ou plusieurs caméras et sont traitées par un logiciel dédié au contrôle qui permettra de définir ou non une décision à prendre par rapport à des critères prédéfinis (taille par exemple) pour une action à appliquer (éjection d'un produit non conforme par exemple).

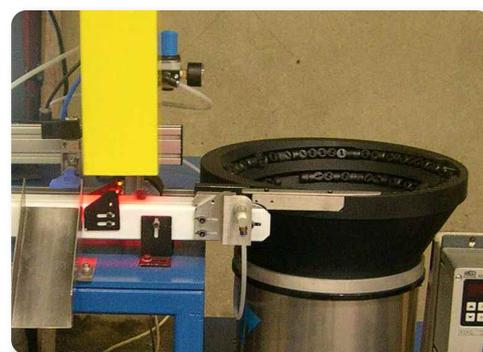


**SAVOIR DETECTER LES DEFAUTS D'ASPECTS DE SURFACE**

La cadence du nombre de pièces à analyser est variable et réglable. Elle peut atteindre 3500 pièces par heure. L'objectif est de pouvoir détecter les défauts d'aspects de surface et de calculer le diamètre des pièces. O2GAME a utilisé les propriétés optiques de la pièce à analyser afin de mettre en place un ensemble caméra-objectif-éclairage capable de mettre en évidence les défauts à détecter.

**UNE PARFAITE GESTION DU SYSTEME DE VISION**

Le dispositif éclairage-caméra est de type linéaire avec un système autonome. L'ensemble peut être relié avec tous types d'automates et de superviseurs. Cela permet une gestion complète du système de vision en lui-même ainsi que la traçabilité des produits, la sauvegarde des images en fonction des défauts y compris celle des résultats de contrôle. Un bol vibrant où les pièces remontent une à une permet l'approvisionnement de pièces sur le convoyeur. Dans le cadre de la détection d'aspect de surface pour une image analysée, les informations obtenues concernant la qualité de la pièce sont transmises à un automate, permettant ainsi d'éjecter dans un bac les pièces défectueuses, et de récolter les pièces conformes dans un autre.



Les informations obtenues concernant la partie liée à la gestion de production sont retranscrites dans un PV de traçabilité des produits contrôlés. Dans ce cas de figure, on y trouve le type de produit, son diamètre, son centre, ainsi que le type et le nombre de défauts éventuellement détectés.

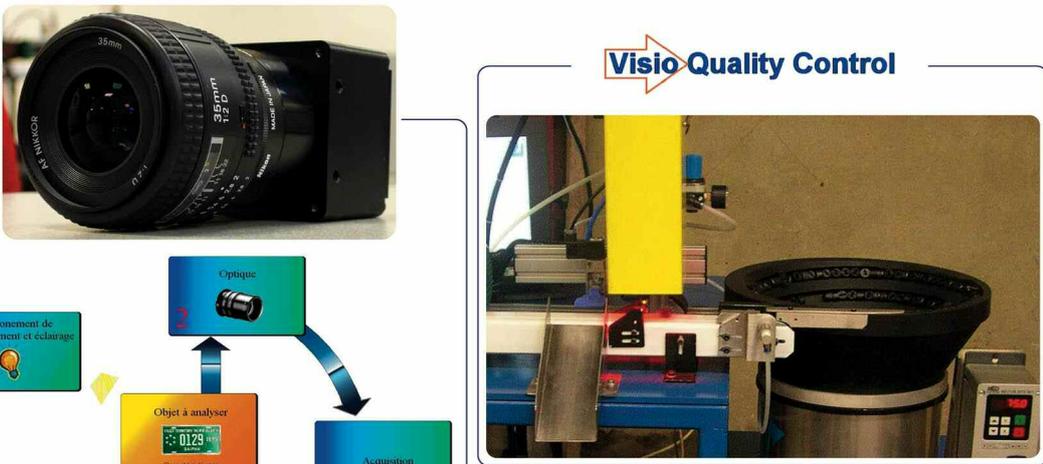


Ainsi, en fin de production, cela permet d'établir des statistiques rigoureuses sur le lot analysé dans l'objectif d'améliorer le process de fabrication.

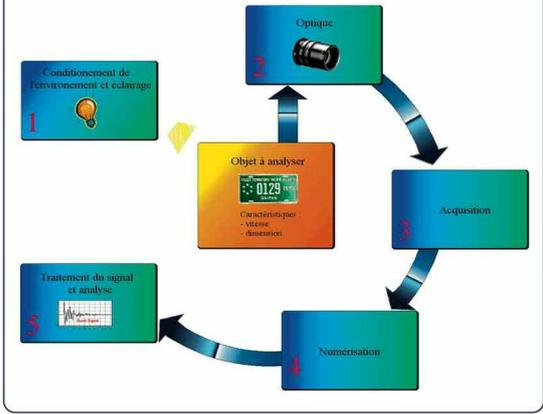
**INFORMATION  
APPLICATION**

**LE CONTROLE D'ETAT DE SURFACE D'UNE PIECE PLASTIQUE**

**Contrôle d'état de surface d'une pièce plastique**



**Visio Quality Control**



*L'Oxygène de votre informatique*

**www.o2game.fr** ARTOP 01 41 03 00 20

**O2GAME, des applications de renom dans tous les secteurs industriels confondus :  
AGROALIMENTAIRE, CAOUTCHOUC, COSMETIQUE, POLYETHYLENE, SAVONS, RECYCLAGE, PLASTIQUE, ...**

De nombreuses sociétés de l'industrie ont déjà adopté les solutions O2GAME pour améliorer leur fabrication et optimiser leur production, comme :

- CONTINENTAL - SNPE - LEVER FABERGE - NESTLE - ROYAL CANIN - FEDERAL MODUL - SAINT GOBAIN - BRIDGESTONE - FIRMENICH - PURINA - VICO - GEMEF - RECKIT BENCKISER - ...



*L'Oxygène de votre informatique*

**www.o2game.fr**

Pour tout renseignement complémentaire, merci de contacter :

**Olivier FORT / O2GAME**

Tél. : 03 44 86 18 58 - Fax : 03 44 86 04 01

**ARTOP COMMUNICATION**

## O2GAME

*Développement et intégration  
de solutions d'optimisation de process industriels*

Société de service d'ingénierie en informatique industrielle créée en 1988, O2GAME affiche depuis lors une croissance régulière qui lui a permis d'acquérir la reconnaissance de bon nombre d'industriels, grands acteurs du marché international, qui ont su faire confiance à l'entreprise. Ses domaines de compétence sont : la traçabilité, l'optimisation de process, la vision industrielle, le suivi de production, ...

Avec 25 ans d'expérience, et un effectif d'une dizaine de personnes composé essentiellement d'ingénieurs, la société O2GAME est essentiellement tournée vers des applications industrielles, et étudie, met en œuvre et travaille sur l'optimisation de la production, de la qualité et des procédures de fabrication industrielle.

Agréée organisme de recherche depuis sa création, O2GAME intervient régulièrement en maîtrise d'œuvre, de l'étude des besoins jusqu'à la mise en industrialisation et la maintenance.

Offre O2GAME :

### • CONTROLE ET PILOTAGE DE PROCESS

Développé par O2GAME, EXTRUVISION® est une solution logicielle, véritable outil de contrôle et de pilotage optimal de ligne d'extrusion.

EXTRUVISION® réduit les pertes de matières première en optimisant les démarrages/arrêts de process, et fiabilise (ou améliore) la constance de la qualité des produits fabriqués. Interopérable, l'interface d'EXTRUVISION® est une application qui s'intègre parfaitement à l'environnement client quel qu'il soit : tout type d'extrudeurs, de ligne de production, de systèmes d'exploitation, d'automates et de superviseurs.

### • VISION INDUSTRIELLE

Le contrôle par analyse d'image est l'un des principaux domaines d'activité avec une large gamme d'applications : détection de présence, de défauts, de couleurs, positionnement et dénombrement.

Les différents projets réalisés ont permis d'acquérir une expérience globale de mise en place de systèmes de vision, tant au niveau matériel que logiciel, et ce, dans des milieux industriels diversifiés.



*l'Oxygène de votre informatique*

[www.o2game.fr](http://www.o2game.fr)

Pour tout renseignement complémentaire, merci de contacter : **Olivier FORT / O2GAME** - Tél. : 03 44 86 18 58 - Fax : 03 44 86 04 01